



## Jeu et Médiation par l'Animal

### UE3 : Créer son matériel pédagogique

<p><b>Public concerné:</b> Professionnels formés à la MA Justifiant d'une pratique.</p> <p><b>Dates :</b> 28, 29, 30 Octobre 2021 Pôle Nice (06)</p> <p><b>Durée:</b> 3 jours</p> <p><b>Formateurs, Praticiens :</b> IMA spécialisée</p>	<p><b>Objectifs</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Comprendre l'impact du jeu dans la relation d'aide</li><li>• Choisir son matériel en fonction de ses objectifs</li><li>• Adapter ses créations à ses contraintes</li><li>• Appliquer la méthodologie de gestion de projet à la création d'un objet</li><li>• Intégrer la dimension développement durable dans sa pratique de création de matériel pédagogique</li></ul>
	<p><b>Programme</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Jour 1 :</b> Rappel des fondamentaux (jeu et MA, DD)</li><li>• <b>Jour 2 :</b> Le choix du jeu (objet, animation) en fonction de son public, ses contraintes, etc...</li><li>• <b>Jour 3 :</b> Du concept à la pratique : QQQCCP</li></ul>
<p><b>Coûts en INTER</b> 600 €</p> <p><b>Coûts en INTRA</b> Sur devis</p>	<p><b>Méthode et Outils</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Apport théorique avec supports en interaction avec les connaissances des apprenants.</li><li>• Quizz</li><li>• Présentation de réalisations</li></ul>
	<p><b>Evaluation</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Réaliser le cahier des charges de la création d'un jeu</li><li>• Pour la certification, un dossier projet sera demandé.</li></ul>

### Renseignements et Inscription:

Anne Marie GUILLOTO 03 89 79 84 89 / [secretariat@agatea.org](mailto:secretariat@agatea.org)